

Dit keer een moeilijk spel. In zowel bieden als spelen. Al ziet het er op het eerste gezicht misschien niet zo uit. Het gaat om spel 7.

Spel 7
Z/A

♠H973
♥10
♦AHV8
♣9875

♠654
♥9542
♦10543
♣VB

♠A82
♥HV63
♦B96
♣AH6

♠VB10
♥AB87
♦72
♣10432

Een gewoon spelletje zonder extreme verdeling. Het bieden ging meestal (denk ik):

Pas Pas Pas (of 1 kl) 1 Sa (?) Allen pas.

NB. Doublet ipv 1 Sa is achteraf een betere keuze.

Zelf zat ik west op dit spel. We zijn kwetsbaar en ik zie ons niet veel slagen maken in Sa. Als ik pech heb zijn de 3 punten die ik heb niets waard en vallen ze onder andere hoge klavers. Ik besloot om te proberen in een beter contract te komen en bood 2 klaver (Stayman). Ik moet er rekening mee houden dat Wubbo 2 ruiten biedt, maar omdat er 1 klaver is geopend verwacht ik dat Noord een 4 kaart hoog heeft. En dan is de kans dat Wubbo

die ook heeft groter. De kans dat hij er geen heeft neemt af als Noord wel een 4 kaart heeft.

Gelukkig is onze afspraak dat hij nooit 2 Sa kan bieden. Want dan had ik moeten passen. Ik wil niet nog hoger. Ik wil laag blijven in een kleur.

Biedtip:

Sommige mensen verbazen zich over 2 klaver met weinig punten, maar ik heb het nooit anders gespeeld. Zo kun je mooi in 2 Harten of 2 Schoppen komen heel weinig punten en een 54 hoog. Als na 2 klaver je partner 2 ruiten biedt, bied je je 5 kaart. Als hij je 4 kaart biedt, pas je. Je komt altijd in een 5-2 fit net als wanneer je Jacoby speelt. Maar je wint de mogelijkheid dat je in een 4-4 fit zit terwijl alle anderen in de wedstrijd in de 5-2 fit zitten.

En wat doe je als je sterk bent met een 54? Hoe weet je partner dat dan? Eenvoudig: Je biedt eerst Jacoby en daarna nog je vierkaart. Dus met een 54 schoppen harten eerst 2 Harten en daarna 3 harten. Zwakke handen via Stayman, sterke handen via Jacoby.

Hier koos ik dus voor 2 klaver met het doel op alles te passen. Zelfs 2 schoppen of 2 ruiten leek me beter (of hooguit even slecht) dan 1 Sa. Tot mijn geluk bood Wubbo 2 Harten! Een 4-4 fit gevonden.

Uitkomst Ruiten aas. Tijd voor een speelplan. Tel je verliezers.

Dat zijn: 3 ruiten, 2 schoppen, en waarschijnlijk 2 harten, afhankelijk van waar ze zitten.

Je verliest meteen 3 ruiten, zuid gooide bij ons op de derde ruiten de klaver 3 af. Laag is af. Al hadden ze geen systeemkaart helaas. Noord speelde ook de 4^e ruiten. De 10 in de dummy is hoog, maar zuid kan troeven, hij heeft de vorige ronde al niet bekend!

Wubbo probeerde de harten V, die werd over getroefd met de Aas. Hij verloor later nog een troef, en 2 schoppen voor -2, net als de meeste andere oostspelers.

Toch was er een iets kansrijkere speelwijze. In plaats van te troeven had Oost ook een schopje af kunnen gooien. De dreiging van ruiten 10 maakt dat Zuid toch moet troeven. Maar omdat later de harten 4-1 zitten verlies je, ondanks het feit dat in de eerste ronde troeftrekken harten 10 valt en West de 9 heeft, toch nu 7 slagen: 3 troeven, 3 ruiten en maar één schoppen. Een dappere poging.

In een eerdere rubriek gaf ik al aan dat introeven in de hand (de lange troefkant, de hand van waaruit het speelplan wordt gemaakt) zelden iets oplevert. Zo ook hier. Meestal kan het weg gooien van een verliezer op een vaste slag van de tegenpartij geen kwaad. Vaak levert het later, heel verrassend, een slag op!