



Start met bridge 2

Jacques Barendregt en Koos Vrieze

Thema-
ochtend BSD
11 dec 2024

- Tegenspelen en signaleren

Een goede uitkomst.....

Doel

- De eerste klap.....
- Informatie



*Partner,
ik heb ook.....*

Uitkomst SA-contract

- Prioriteit tegenspeler in SA-contract
 - lengteslagen ontwikkelen
 - dus uitkomen in langste kleur
- Welke kaart?
 - Hoogste van een serie van drie
 - ♥H
- Als ♥A eruit is kans op 4 hartenslagen



Uitkomst honneur in SA

- belooft de hoogste kaart van een serie van drie
- of hoogste van een gebroken serie

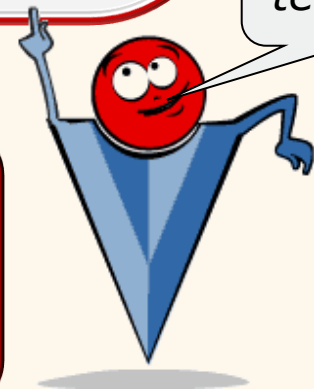
Uitkomst in een SA-contract

Uitkomen tegen SA

1. Uitkomen van een lange kleur met hoogste van een serie van drie honneurs (of gebroken serie)
2. Uitkomen met laagste kaart: lange kleur met één of twee plaatjes
3. Uitkomen met de hoogste middenkaart: lange kleur zonder plaatjes

Als partner geboden heeft.....

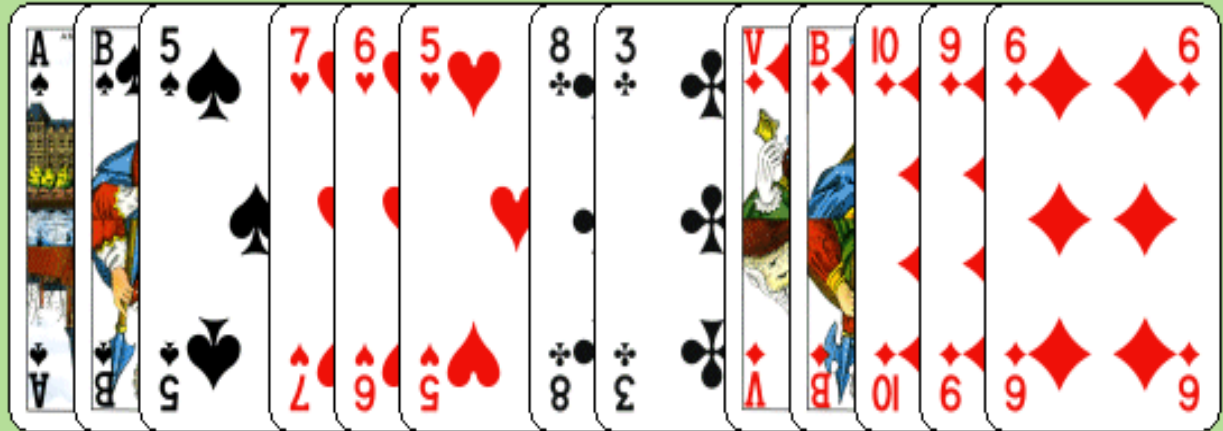
- Kom uit in de kleur die partner geboden heeft, tenzij jij iets beters hebt



*top 3
tegen SA*

De uitkomstkleur in een SA-contract (1)

W	N	O	Jij
		1SA	pas
3SA	pas	pas	pas



- Oost leider in 3SA
- Uitkomst: welke kleur?
 - langste kleur: ruiten
- Welke kaart?

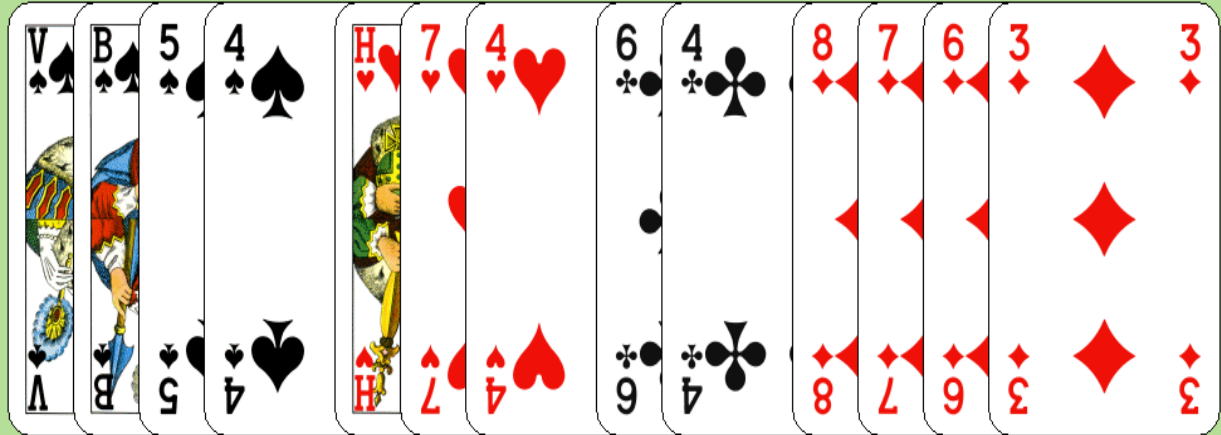


Je belooft

- ruiten: langste kleur
- ♦V: de hoogste kaart van een serie van drie (VB10....) of hoogste van gebroken serie (VB9.....)

De uitkomstkleur in een SA-contract (3)

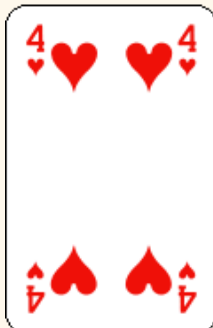
W	N	O	Jij
1♣ ^a	1♥	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas



- Oost leider in 3SA
- Uitkomst: welke kleur?
 - harten: kleur van partner
- Welke kaart?



help partner zijn lange kleur te ontwikkelen



Merk op

- Met een tweekaart in de door partner geboden kleur, speel de hoogste kaart

Uitkomen in troef-contract

1. Uitkomen met de hoogste van een serie (minimaal van twee honneurs)
2. Uitkomen met laagste kaart: 3+ kaart met Heer, Vrouw of Heer en Boer
3. Uitkomen met de hoogste middenkaart: ontkent een plaatje:
 - kan een lange kleur zijn
 - soms een doubleton
 - of zelfs een singleton

*top 3
tegen troef*

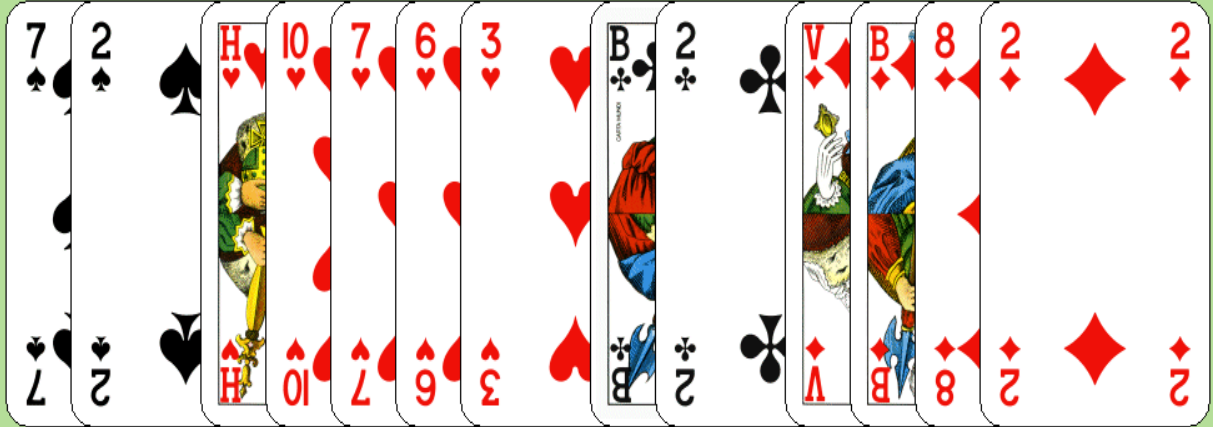
Als partner geboden heeft.....

- Kom uit in de kleur die partner geboden heeft, tenzij jij iets beters hebt



De uitkomstkleur in een troefcontract (1)

W	N	O	Jij
		1♠	pas
4♠	pas	pas	pas



- Oost leider in 4♠
- Uitkomst: welke kleur?
 - ruiten
- Welke kaart?

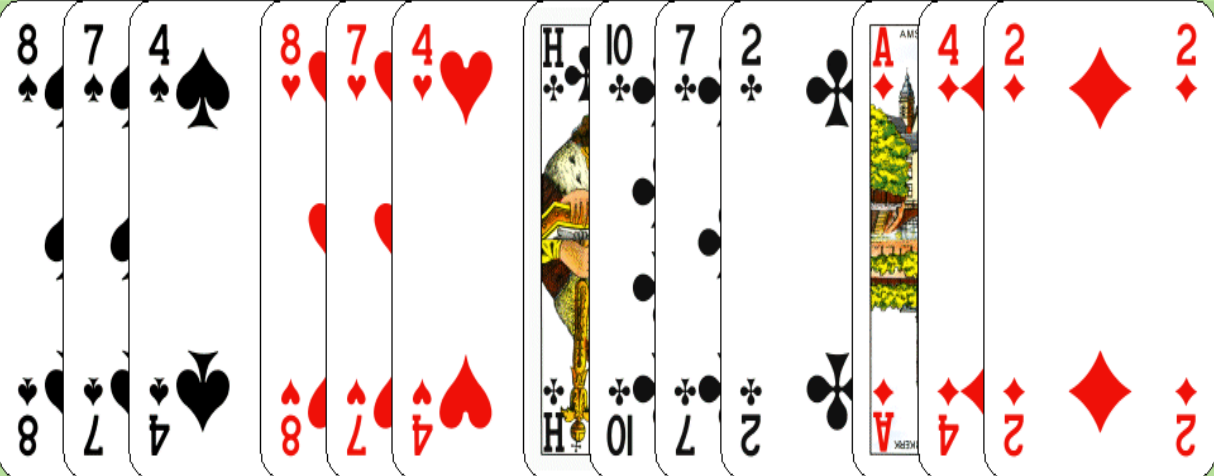


Merk op

- in een troefcontract snel een slag veilig stellen
- in SA-contract: ♥3: langste kleur

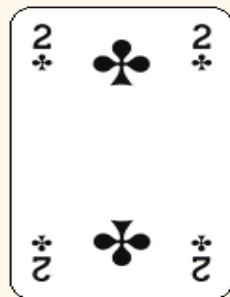
De uitkomstkleur in een troefcontract (2)

W	N	O	Jij
		1♠	pas
2♦	pas	2♥	pas
4♥	pas	pas	pas



- Oost leider in 4♥
- Welke kleuren blijven over?
 - klaveren of troef

- Welke kaart?

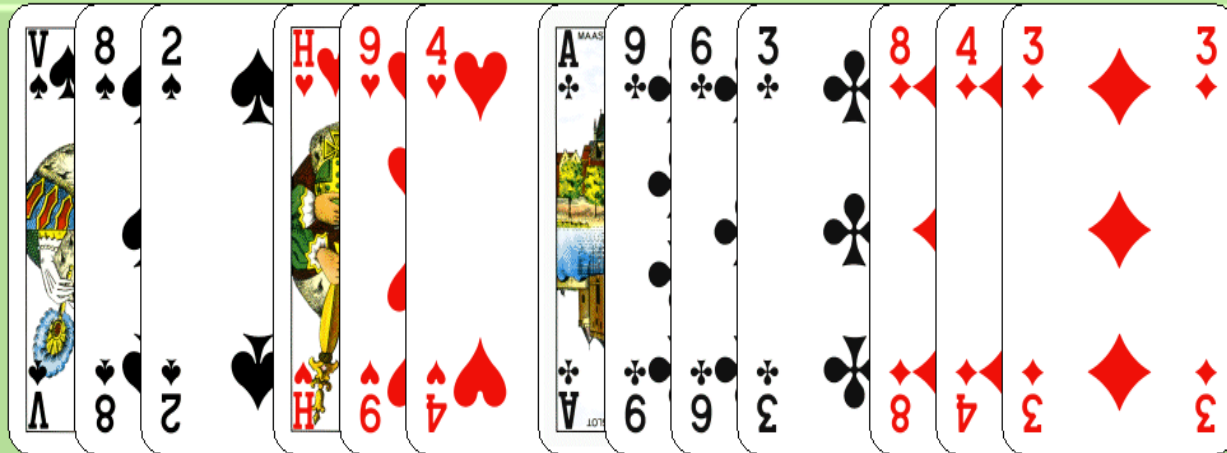


Je belooft

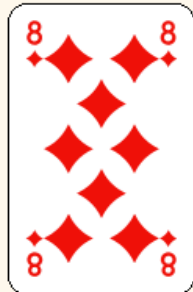
- laagste kaart belooft een honneur

De uitkomstkleur in een troefcontract (3)

W	N	O	Jij
		1♠	pas
4♠	pas	pas	pas



- Oost leider in 4♠
- Uitkomst: welke kleur?
 - een lastige
 - ruiten voorkeur
- Welke kaart?



- ♥4 niet aantrekkelijk onder een Heer uitkomen
- ♣3 in troef: niet onder een Aas uitkomen
- ♣A je vangt niets

Je belooft

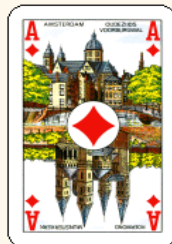
- ♦8 hoogste middenkaart ontkent een plaatje

De uitkomstkleur: luister naar de bieding

W	N	O	Jij
1♦	pas	1♥	pas
1♠	pas	3♦	pas
4♥	pas	pas	pas

A hand of 13 cards: Ace of Spades, 6 of Spades, 2 of Spades, 8 of Hearts, 4 of Hearts, 10 of Clubs, 7 of Clubs, 6 of Clubs, 4 of Clubs, Ace of Diamonds, 9 of Diamonds, 8 of Diamonds, 3 of Diamonds, 3 of Diamonds.

- Oost leider in 4♥
- Hoeveel ruiten bij partner?
 - maximaal 1
- Welke kaart?

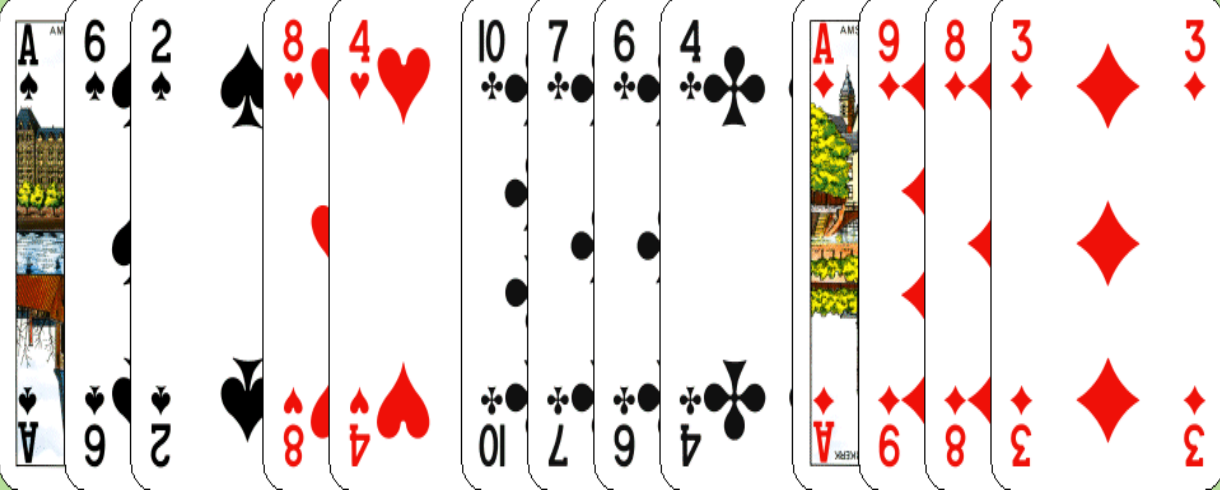


Je plan

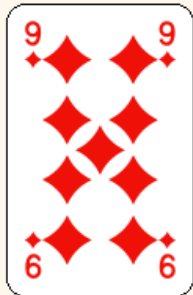
- ruiten doorspelen voor introever bij partner

De uitkomstkleur: luister naar de bieding

W	N	O	Jij
1♦	pas	1♥	pas
1♠	pas	3♦	pas
4♥	pas	pas	pas



- Je bent uitgekomen met ♦A
- Welke ruiten in slag 2?



- Lavinthalsignaal

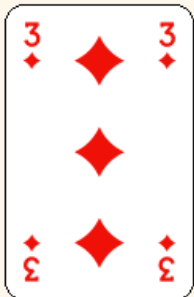
Hoogste middenkaart

- 'partner jij krijgt een introever
- kom terug met de hoogst overgebleven kleur: schoppen
- troefkleur telt niet mee

De uitkomstkleur: luister naar de bieding

W	N	O	Jij																		
1♦	pas	1♥	pas	8♠	6♠	2♠	8♥	4♥	A♣	7♣	6♣	4♣	A♦	9♦	8♦	3♦	♦	♦	♦	♦	3♦
1♠	pas	3♦	pas	♥	♥	♥	♥	♥	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣	♣
4♥	pas	pas	pas	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠	♠

- Je bent uitgekomen met ♦A
- Welke ruiten in slag 2?



- Lavinthalsignaal

Laagste middenkaart

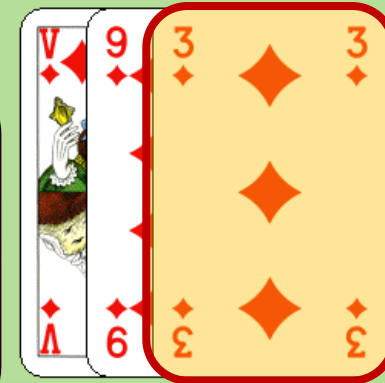
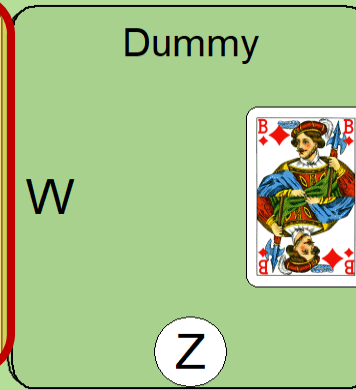
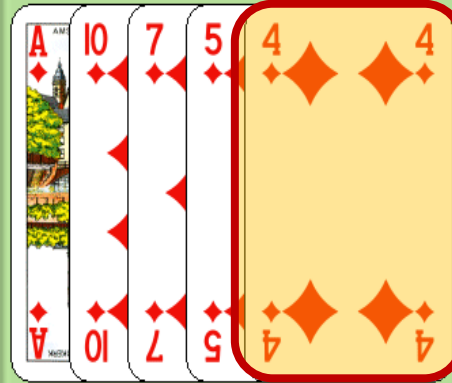
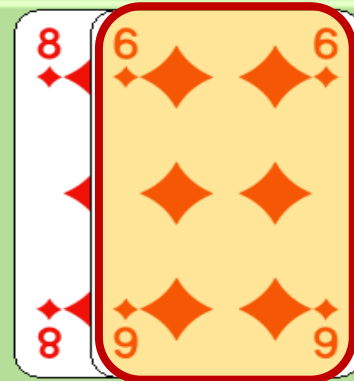
- 'partner jij krijgt een introever
- kom terug met de laagst overgebleven kleur: klaveren
- troefkleur telt niet mee

PAUZE, WE GAAN SPELEN !

De 3^e man (1)

- Uitkomst: ♦4
- Dummy ♦6
- West belooft?
 - 1 of 2 honneurs
 - dus ♦A en/of ♦V
- Oost?
 - ♦H
- Vervolg Oost?
 - ♦B

Zuid: leider
SA-contract



- De derde man doet wat hij kan
- Vervolg:
 - met 2 kaarten: de hoogste
 - met 3+ kaarten: de laagste

De 3^e man (2)

- Uitkomst West?
 - ♦4
- Verloop slag 1
- Wie heeft ♦B?
 - Leider!

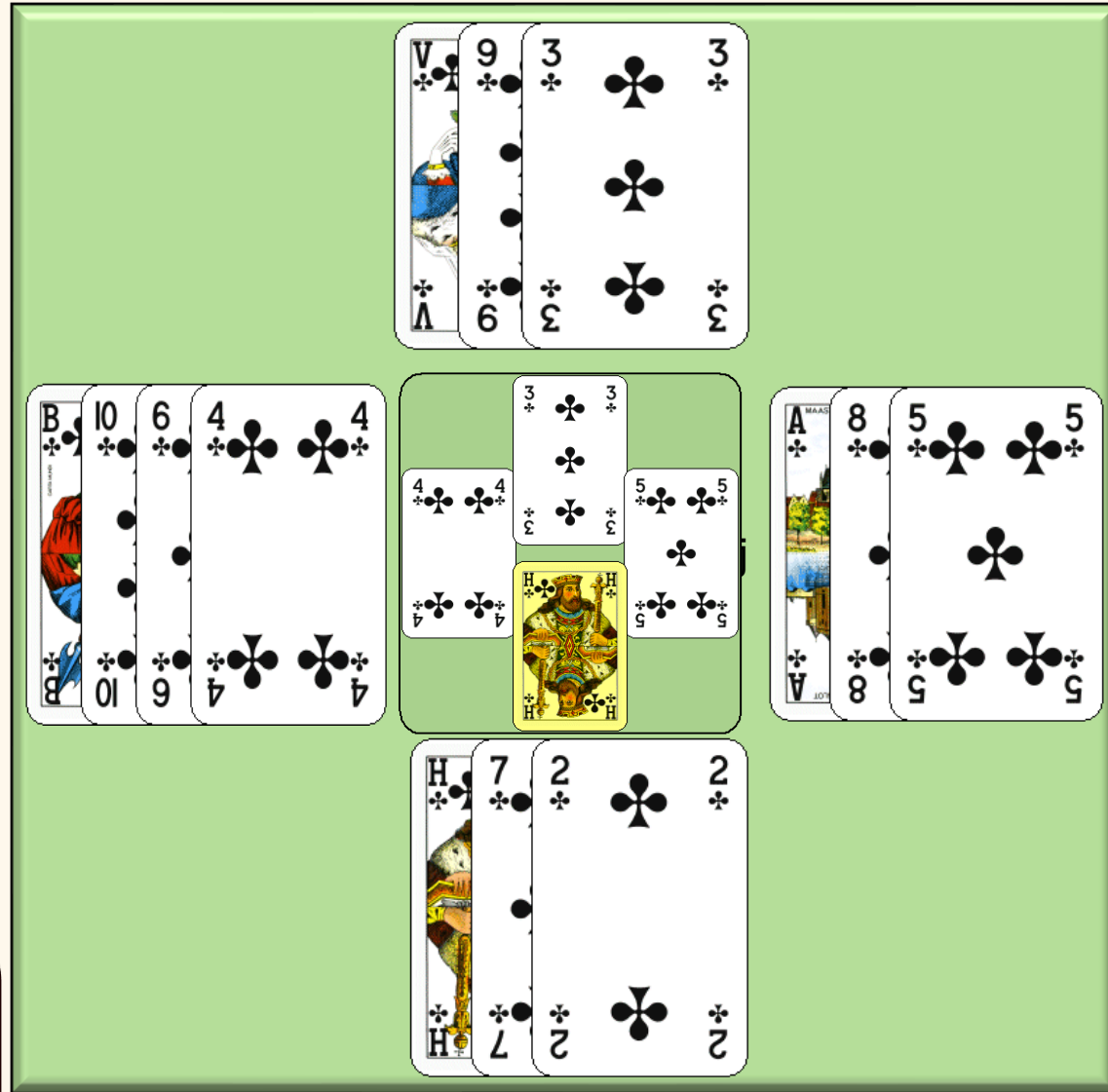
Zuid: leider
SA-contract



- De derde man doet wat hij kan
- én speelt de laagste kaart van een serie

De 2^e man (1)

- Dummy aan slag en speelt ♣3
- Welke kaart?
 - ♣A of ♣5?
- Effect ♣A?
 - leider 2 klaver-slagen
- Effect ♣5?
 - slechts één slag



Tip tegenspel

- Speel in de 2^e hand je laagste kaart
- Meestal goed

De 2^e man (2)

- Leider aan slag en speelt $\spadesuit V$
- Effect 2^e man laag?
 - leider snijdt op $\spadesuit H$
 - geen enkele slag
- Welke kaart?
 - $\spadesuit H$
 - $\spadesuit 10$ wordt slag



2^e man

- Honneur op Honneur stelt nooit teleur
- Denk ook aan je partner ($\spadesuit 10$)



Signaleren (1)

- Doel:
 - informatie geven
 - doorgaan of stoppen
- Uitkomst partner
♥A
- Welke kaart bij jou (Oost)?
 - ♥2: stop

Zuid: leider
SA-contract



- Het bijspelen van je laagste kaart is een afsignaal: *'ik kan niet helpen'*

Signaleren (2)

- Je zit Oost
 - uitkomst partner $\heartsuit A$
- Welke kaart?
 - $\heartsuit V$

Zuid:
leider in $\spadesuit 4$

Hand details:

- South (Declarer): $\heartsuit 7, 6, 4, 4$
- West: $\heartsuit 7, 6, 4, 4$
- North (Partner): $\heartsuit A, K, 9, 5$
- East: $\heartsuit A, 4, 4, Q, 10, 3$
- South (Dummy): $\heartsuit 8, 2$

A 'Z' in a circle is placed below the dummy's hand.

- Speel bij het signaleren van een serie honneurs de hoogste

Signaleren (3)

- Je zit West
 - Uitkomst $\heartsuit A$
- Partner $\heartsuit 8$
- Doorgaan met ruiten?
 - ja
hoog = aan

Zuid:
leider in $4\spadesuit$

Hand 1 (top): $7\heartsuit$, $6\heartsuit$, $4\heartsuit$, $4\heartsuit$

Hand 2 (left): $A\heartsuit$, $H\heartsuit$, $9\heartsuit$, $5\heartsuit$, $5\heartsuit$

Hand 3 (middle): $4\heartsuit$, $4\heartsuit$, $8\heartsuit$, $8\heartsuit$

Hand 4 (right): $8\heartsuit$, $3\heartsuit$, $3\heartsuit$

Hand 5 (bottom): $V\heartsuit$, $B\heartsuit$, $10\heartsuit$, $2\heartsuit$, $2\heartsuit$

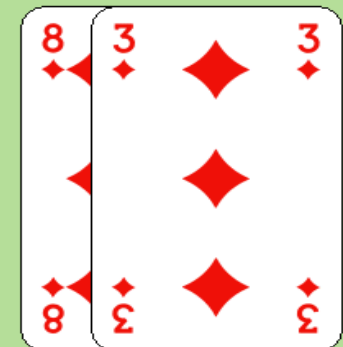
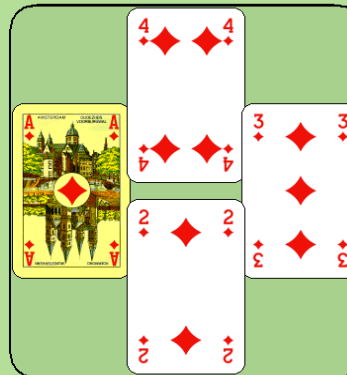
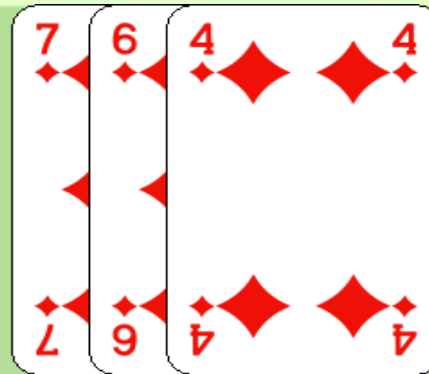
Z

- Hier kan partner een introever maken als je doorgaat: $\heartsuit 8$
(hoog = aan)

Signaleren (4)

- Je zit West
 - Uitkomst $\spadesuit A$
 - gebroken serie
- Partner $\spadesuit 3$
- Doorgaan met ruiten?
 - neen
laag = af

Zuid:
leider in 3SA

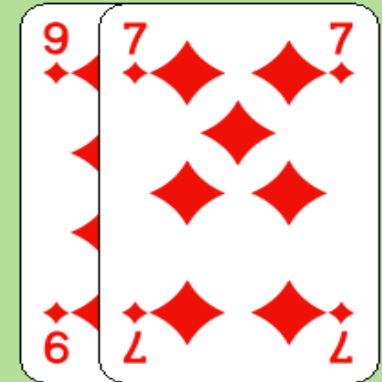
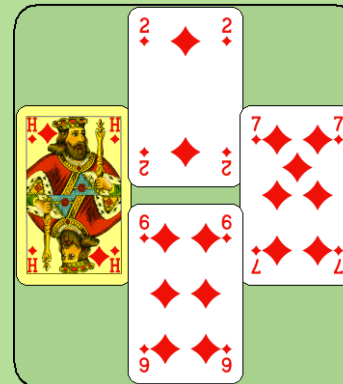
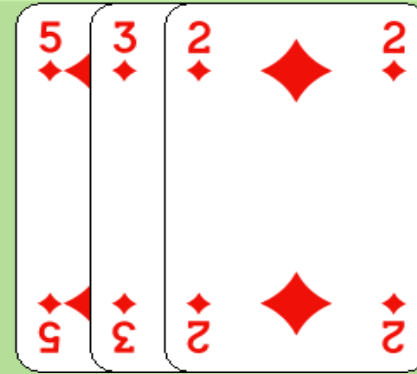


- Hier kan je partner je niet helpen: $\spadesuit 3$ = afsignaal: partner, speel maar iets anders

Signaleren: kaart lezen (1)

- Je zit West
 - Uitkomst \spadesuit H
 - gebroken serie
- Partner \spadesuit 7
- Doorgaan met ruiten?
 - neen \spadesuit 7
 - laagste kaart = af

Zuid:
leider in 3SA

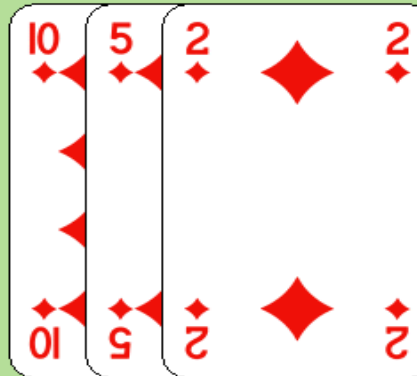
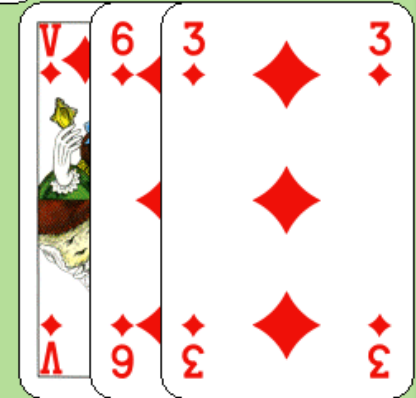
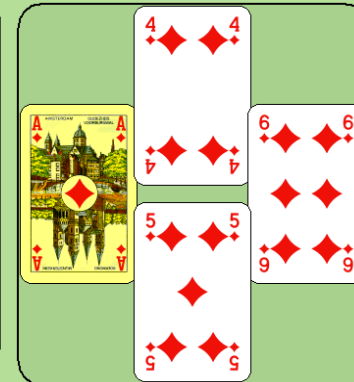
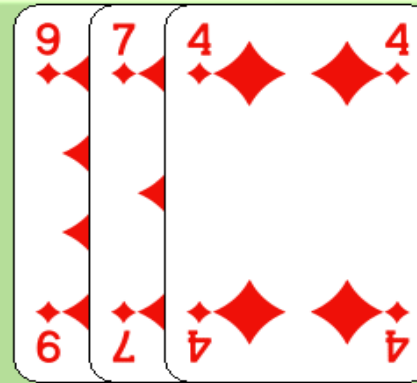
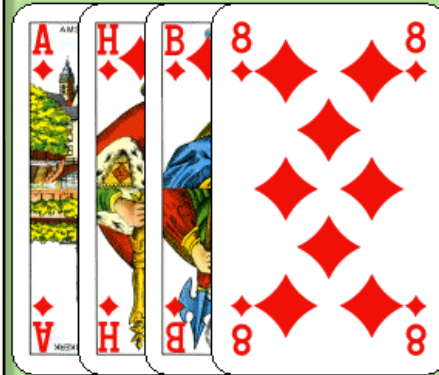


- Een lage of hoge kaart is relatief
- Lees hoog of laag op basis van de kaarten die je ziet

Signaleren: kaart lezen (2)

- Je zit West
 - Uitkomst \spadesuit A
 - gebroken serie
- Partner \spadesuit 6
- Doorgaan met ruiten?
 - ja \spadesuit 6
 - hoogste kaart = aan

Zuid:
leider in 3SA

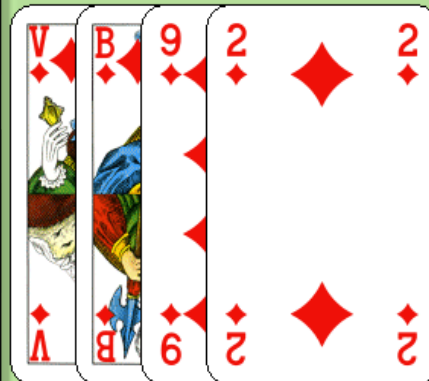
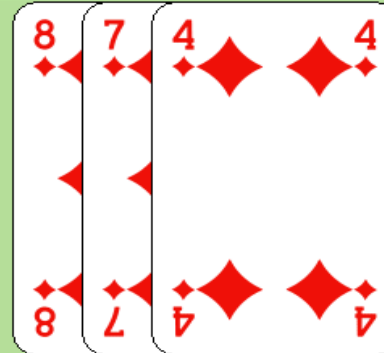


- Een lage of hoge kaart is relatief
- Lees hoog of laag op basis van de kaarten die je ziet

Aan- of afsignaleren (3)

- Je zit Oost
 - Uitkomst partner $\heartsuit V$?
 - hoogste serie van 2
- Welke kaart?
 - $\heartsuit 6$
 - hoogste middenkaart = aan
 - partner ga door

Zuid:
leider in $\spadesuit 4$



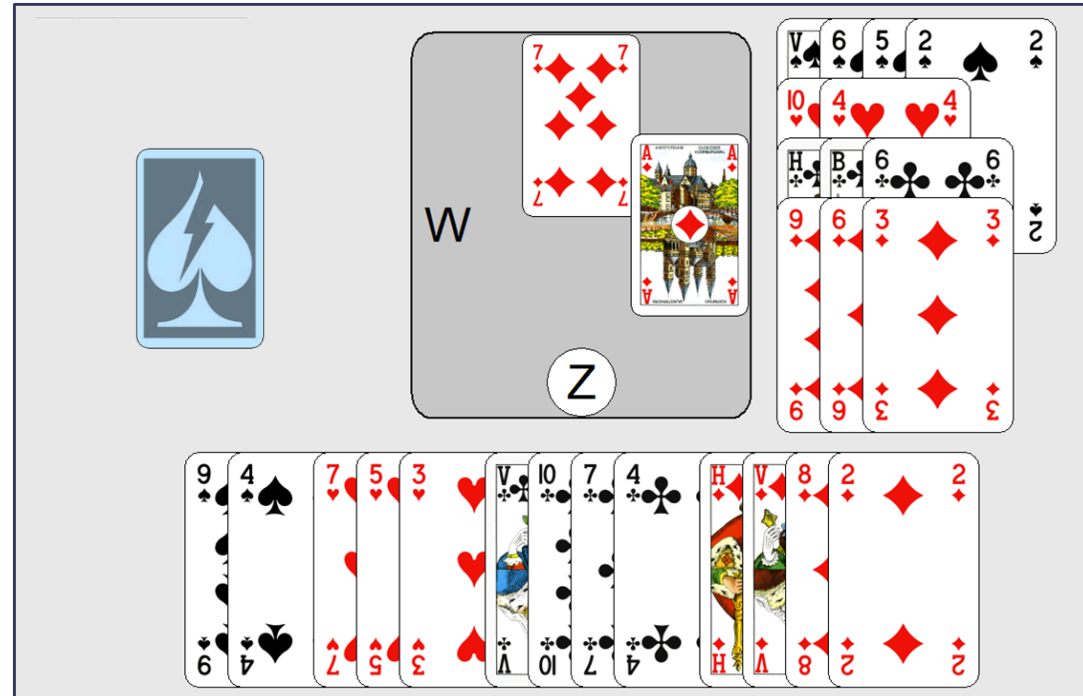
Uitkomst Vrouw

- Signaleer aan met Heer of Tien
- signaleer af met negen of lager

Signaleren (4)

W	N	O	Z
1 ♠	pas	3 ♠	pas
4 ♠	pas	pas	

- Wat belooft partner met $\diamond 7$?
 - is de hoogste van één of meer ruiten
- Welke kaart speel je als 3^e man?
 - $\diamond 8$



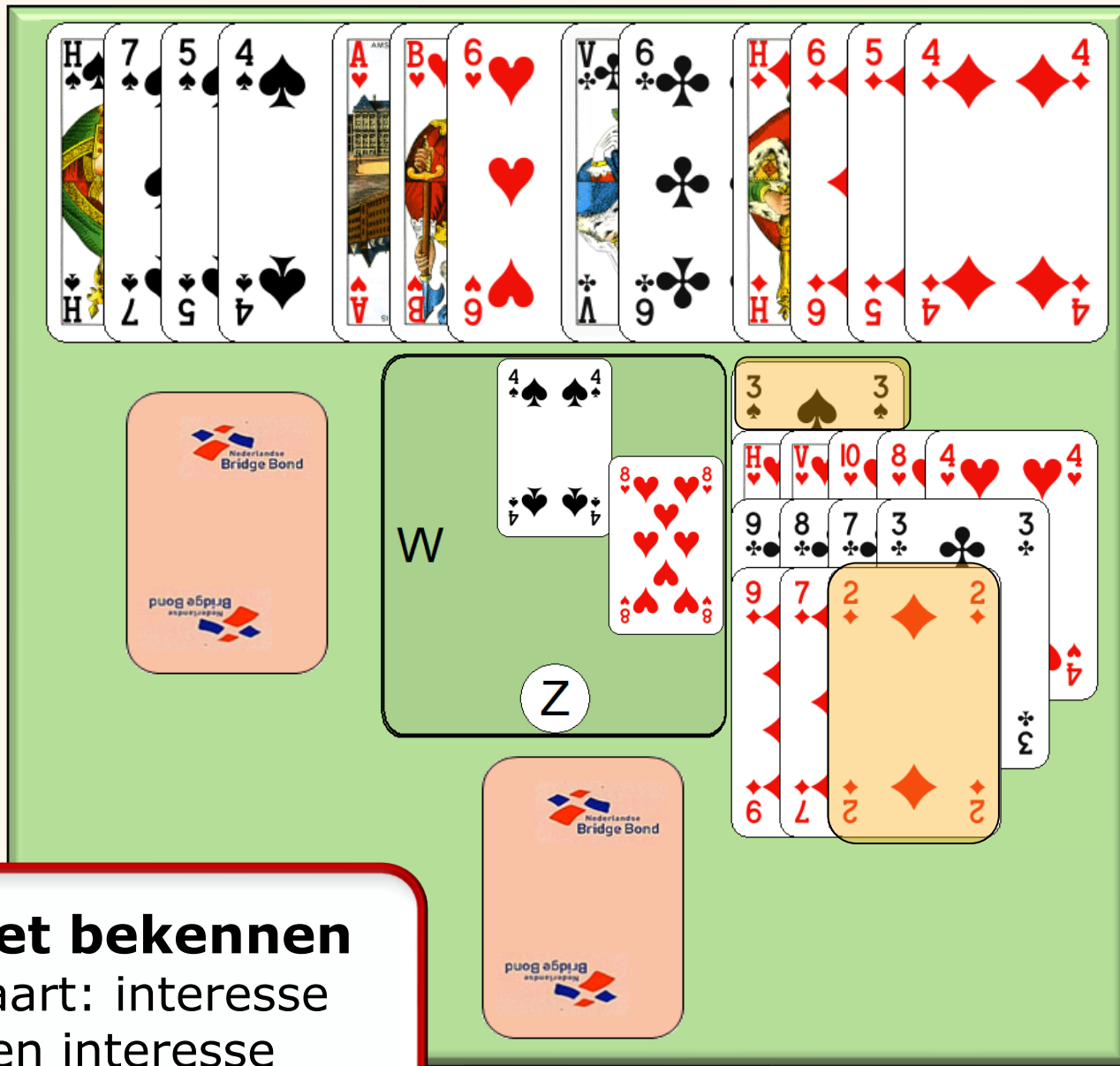
Ook in deze situatie (slag voor de dummy) is een hoge middenkaart een aansignaal

Merk op

Als Noord later aan slag komt wil je graag dat hij ruiten doorspeelt

Signaleren bij niet bekennen: Zuid 4♠

- Je zit Oost
 - Uitkomst partner ♦V?
 - verloop slag 1
 - slag 2
- Welke kaart in slag 3?
 - ♥8
 - hoogste middenkaart
 - interesse in die kleur



Signaleren bij niet bekennen

- Hoogste middenkaart: interesse
- Laagste kaart: geen interesse

Signaleren bij niet bekennen(1)

W	N	O	Z
1♥	pas	4♥	pas
pas	pas		

- Uitkomst partner ♦H

➤ in slag 1 speel je ♦2 (af)

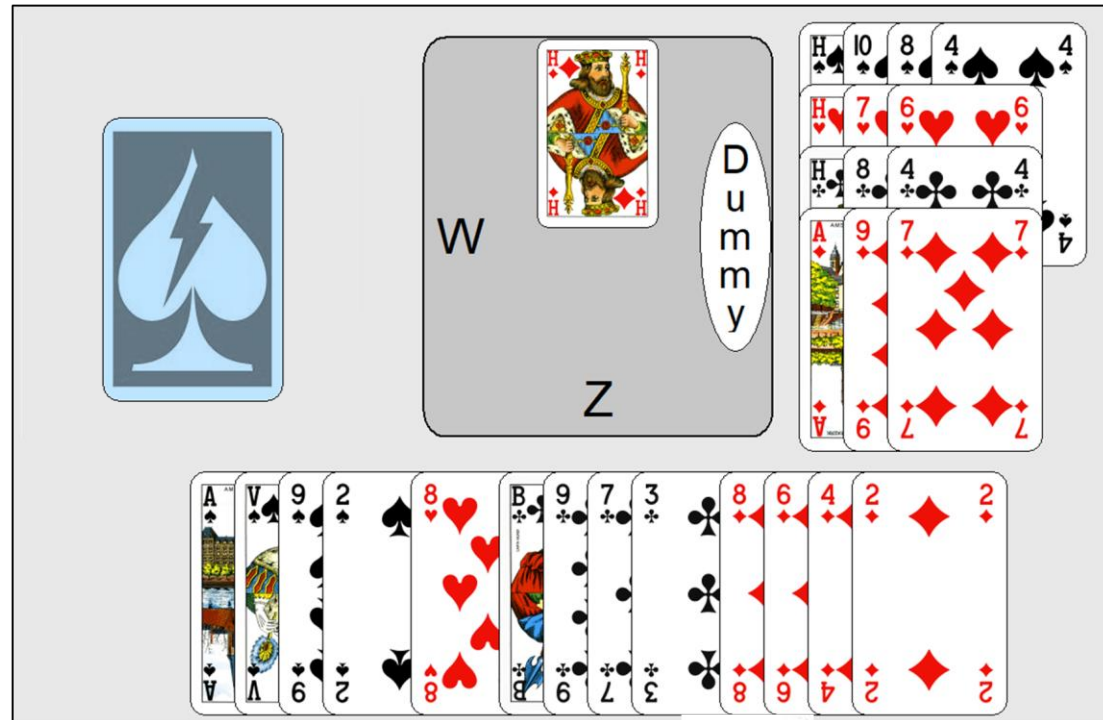
	W	N	O	Z
1	♦5	♦H	♦A	♦2
2	♥4	♥2	♥H	♥8
3			♥6	

➤ in slag 2 bekennen: ♥8

- Welke kaart speel je in slag 3?

➤ ♠9 (een hoge kaart: aansignaal voor schoppen)

of: ♣3 (een lage kaart: afsignaal voor klaveren, ruiten is al afgesignaleerd; dus schoppen!)



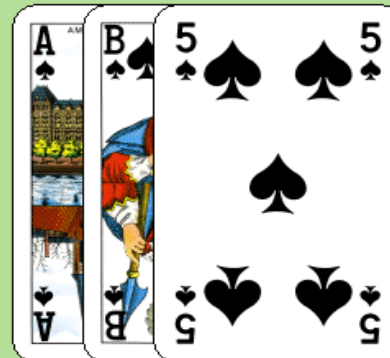
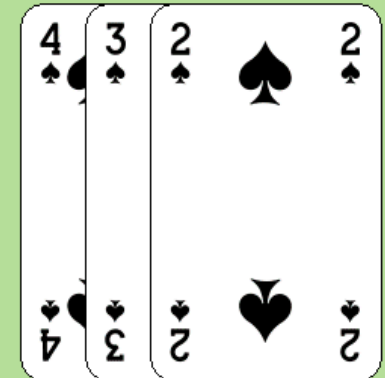
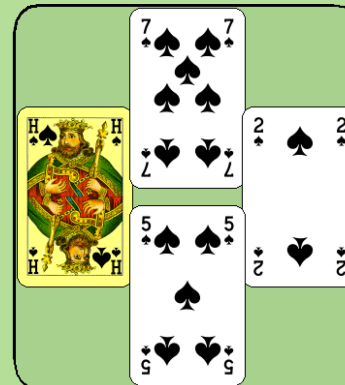
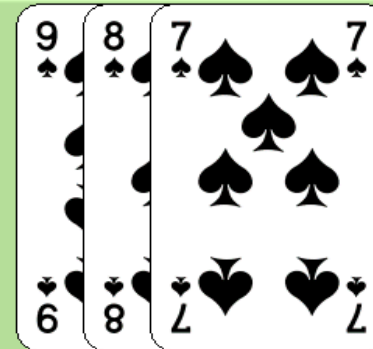
Partner speel schoppen als je aan slag komt



Oefening (1)

- Je zit Oost
 - Uitkomst partner ♠H
 - serie van 3
 - gebroken serie
- Welke kaart?
 - ♠2
 - laag = af

Zuid:
leider in 3SA

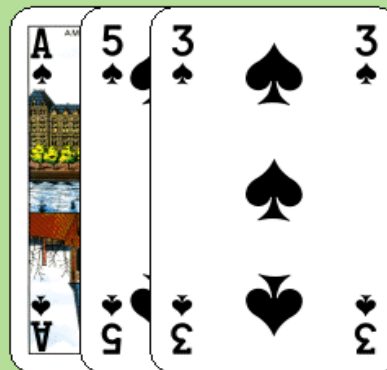
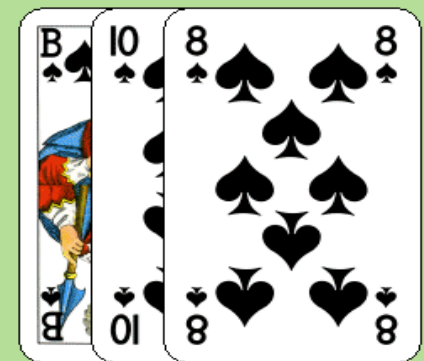
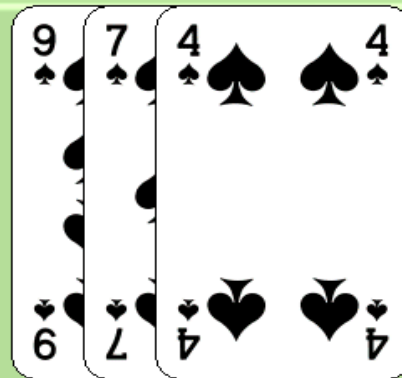


- Leider houdt bewust op
- Partner moet nu switchen
- Oost moet later schoppen spelen

Oefening (2)

- Je zit Oost
 - Uitkomst partner ♠H
 - serie van 2
- Welke kaart?
 - ♠B
 - ook ♠10
 - of singleton

Zuid:
leider in 4♥

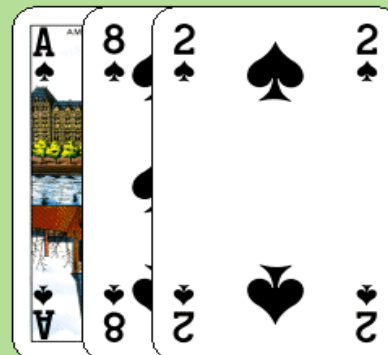
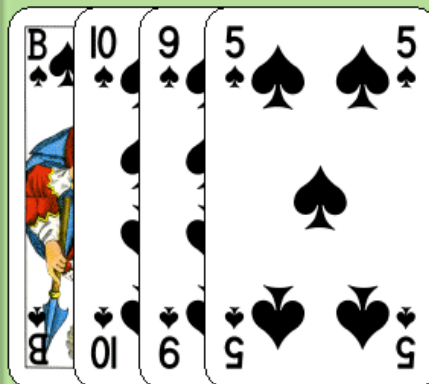


Als je op de uitkomst met een honneur een honneur speelt, beloof je ook de onderliggende kaart

Oefening (3)

- Je zit Oost
 - Uitkomst partner ♠B
 - serie van 3
- Welke kaart?
 - ♠6
 - hoog = aan

Zuid:
leider in 3SA



- Aansignaal
- Hier heeft 3^e man doet wat hij kan geen zin

Bieden en spelen

1. Spel bieden

- biedkaarten laten liggen
- bespreking bieding
- iedereen zelfde contract

2. Blind uitkomen

- Uitkomst op scherm
 - eventueel verkeerde uitkomst terugnemen

3. Spel afspelen

- resultaat bepalen

4. Nabespreking

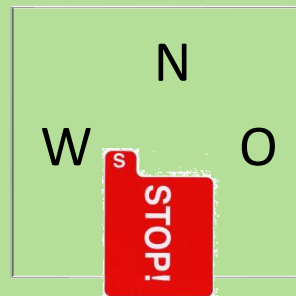


Spel 1: N/- (de bieding)

- 12-19 pnt
- 5+ krt ♠

1 ♠ pas

pas



2 ♦

pas

- 5+ krt ♦
- 10-16 pnt

4 ♠

- 12+pnt
- 3+ krt ♠

Spel 1: Noord 4♠ (de uitkomst en tegenspel)

W N
 O
 Z



Spel 1: Noord 4♠ (speelplan en tegenspel)

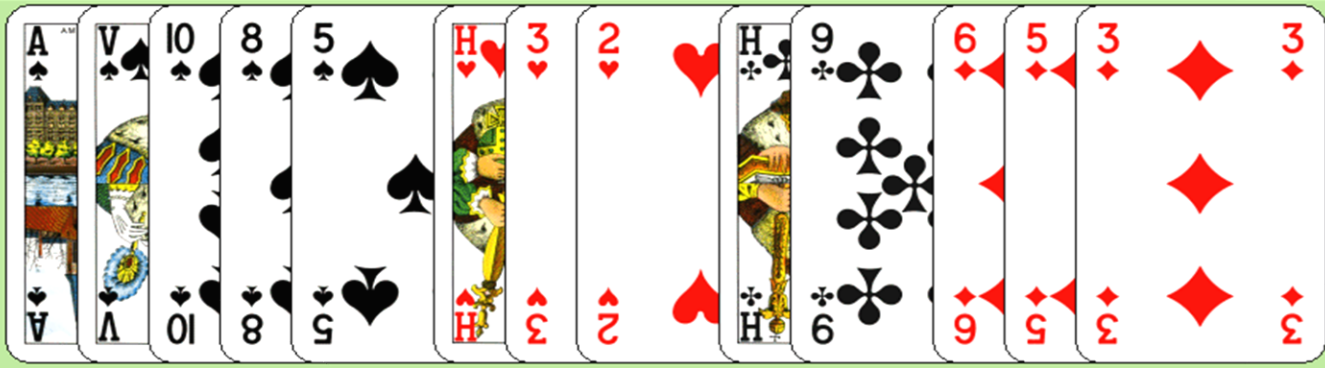
speelplan troef	♠	♥	♦	♣
verliezers	1	0	2	0
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant				
afgooien hoge kaart				

Speelplan

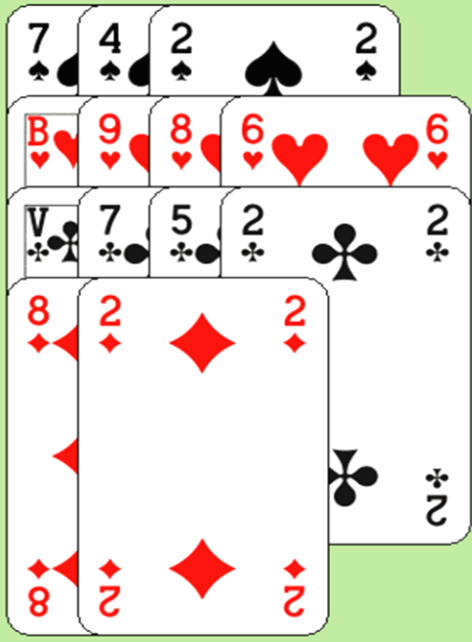
- Ziet er gezond uit, maar Oost kan West de down slag geven
- West speelt op ♦AH: ♦82



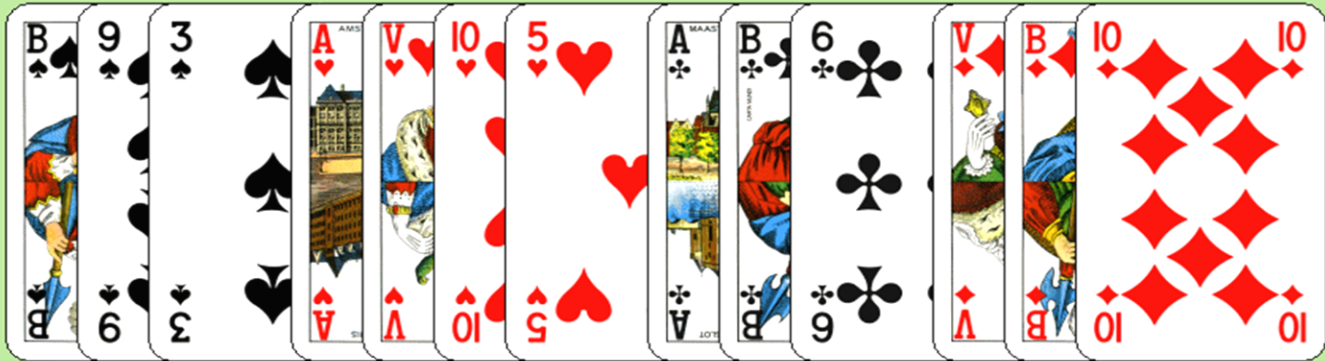
♦8 is een aansignaal (hoog); dus West moet ruiten doorspelen voor introever



4♠
Noord
0 0



W	N	O	Z
	1♠	2♦	4♠
pas	pas	pas	



Spel 2: O/NZ (de bieding)

- 5+ krt ♠
- 8-16 pnt

1 ♠

pas

- manche kansrijk

1 ♥

3SA

ALERT STOP!	N	
	O	
	Z	

1 ♣

1SA

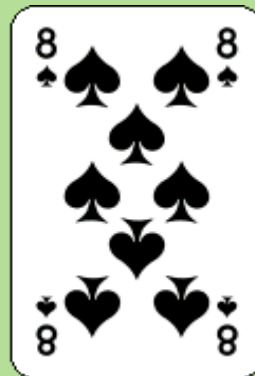
- ♠ stop
- 12-14 pnt
- geen 4 krt ♥

pas

pas

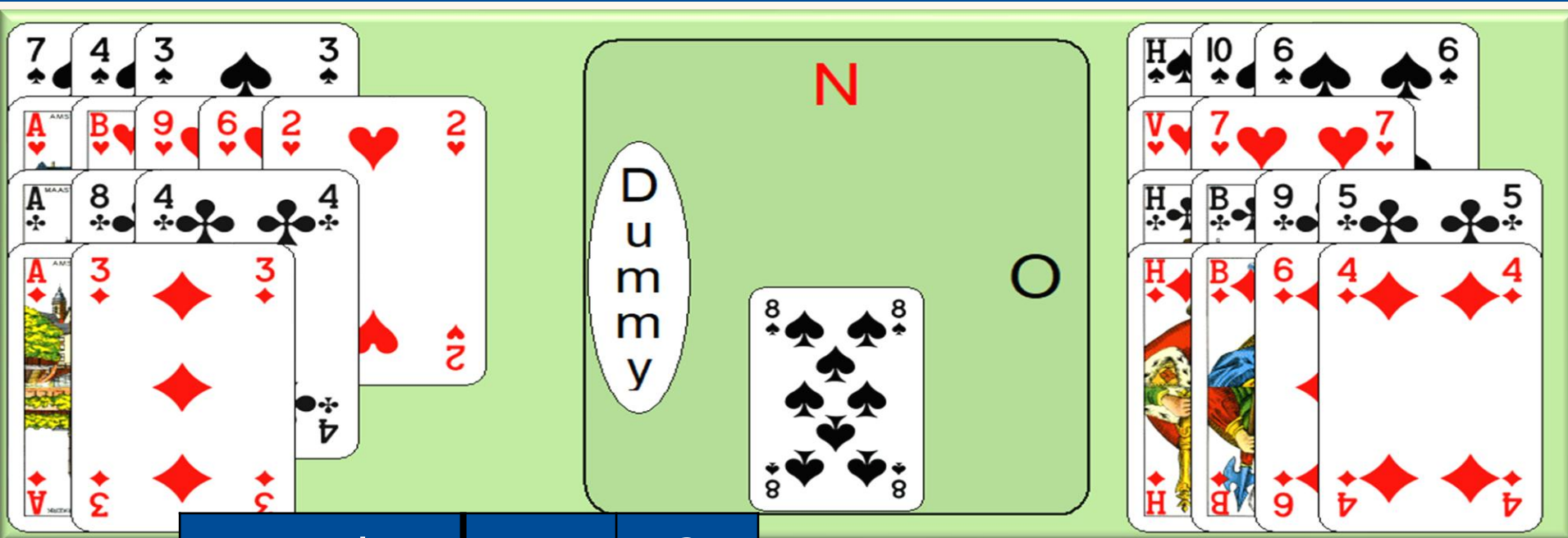
Spel 2: Oost 3SA (de uitkomst)

	N	
W		O
	Z	



- Hier niet langste kleur, maar kleur van het volgbod van partner
- hoog: ontkent een plaatje

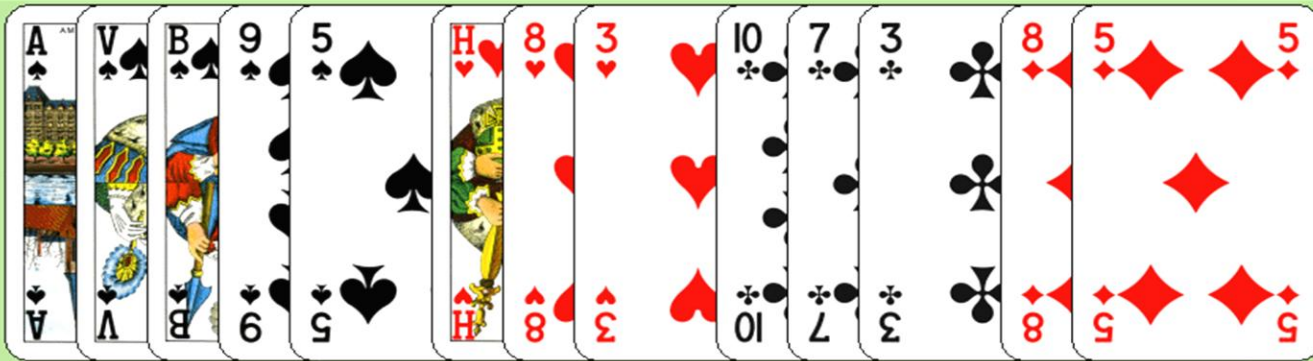
Spel 2: Oost 3SA (speelplan)



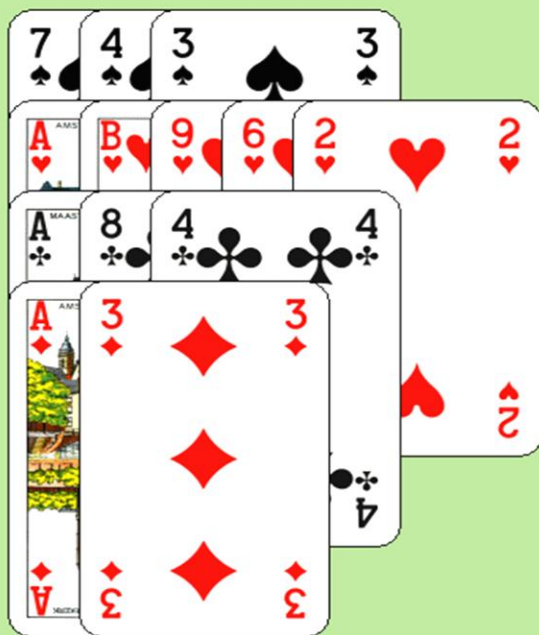
	vast	zeker	?
♠	1		
♥	1	1	3
♦	2		1
♣	2		2
T	6		

Speelplan

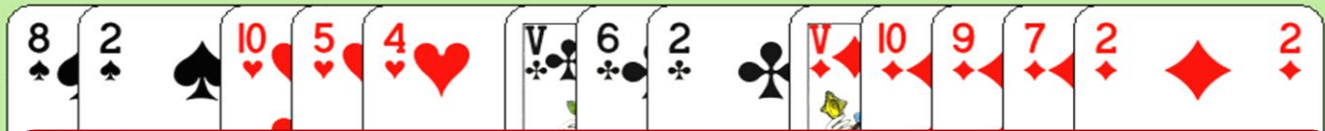
- Werkkleur harten
- Helaas maken NZ ♥H en 4 schoppen



3SA
Oost
0 0



W	N	O	Z
		1♣	pas
1♥	1♠	1SA	pas
3SA	pas	pas	pas



▪ Merk op: ruitenstart 10 slagen voor OW



Spel 3: Z/OW (de bieding)

5 krt ♠
10-15 pnt

2♥ 3SA

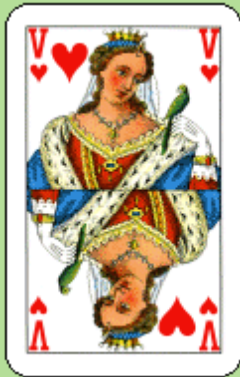
pas	ALERT	STOP!	pas
pas	W	O	pas
pas	Z		

ALERT^A

1SA 2♠ pas

15-17 pnt
verplicht

Spel 3: Zuid 3SA (de uitkomst en tegenspel)



	N	
W		O
	Z	

- Langste kleur
- Hoogste van een serie van drie

Spel 3: Zuid 3SA (speelplan en tegenspel)

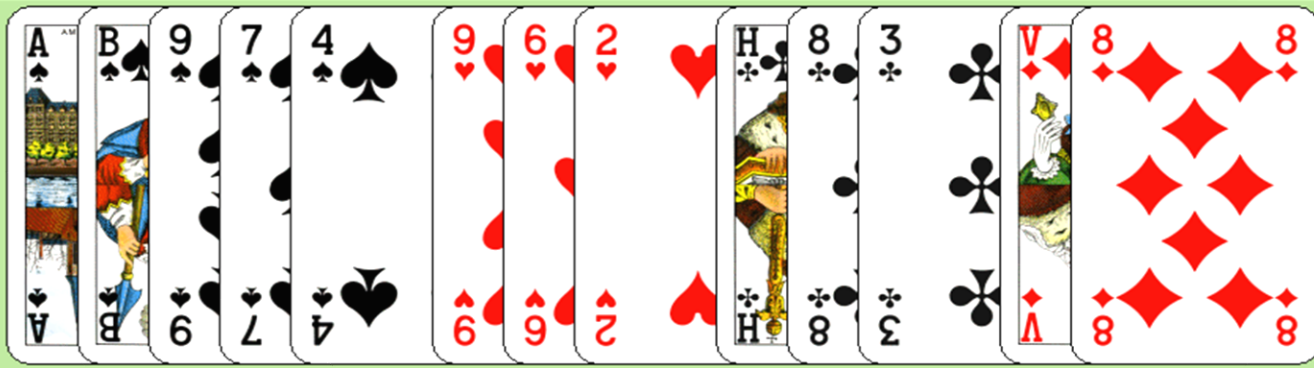
	vast	zeker	?
♠	1	1	3
♥	1		
♦	0	2	1
♣	3		1
T	5		



Speelplan

- Als West ♥V niet overneemt met ♥H:
 ➤ ♥A en ♦4→♦V
- later snit op ♠H

Oost moet ♥V overnemen met ♥H;
anders blokkade

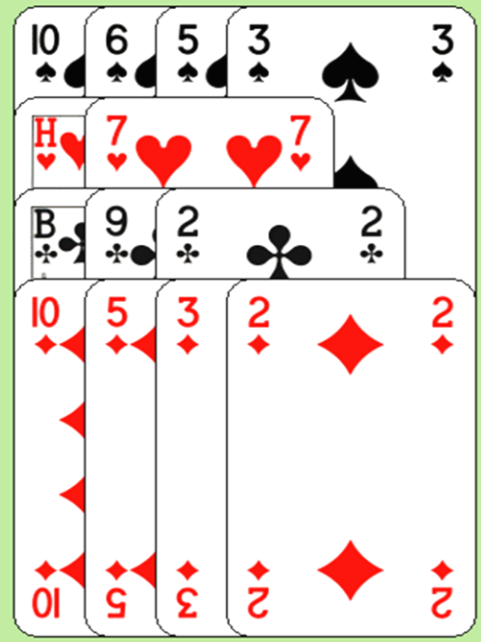


3SA
Zuid

0 0



W	N	O	Z
			1SA
pas	2♥	pas	2♠
pas	3SA	pas	pas



Spel 4 – west gever, allen kwetsbaar

3SA
West
0 0

W	N	O	Z
1SA	pas	3SA	pas
pas	pas	pas	

- Uitkomst?
 - ♦B, hoogste van een serie
- Tegenspel
 - Zuid ziet graag dat noord harten switcht als hij/zij aan slag komt.
 - leider zal klaveren ontwikkelen
 - geef op klaveren met een lage schoppen (♠2) een afsignaal voor schoppen
 - mogelijk vindt partner de harten

Spel 5: N/NZ (de bieding)

- 12-17 pnt
- 4 krt ♠

1♣ 1♠ pas

- 5+ krt ♥
- 8-16 pnt

1♥

pas



pas

pas

pas

1♦ 4♠

- 12+pnt
- ♠ fit

Spel 5: Noord 4♠ (de uitkomst en tegenspel)

	N	
W		O
	Z	



- Maak zelf je keuze

Spel 5: Noord 4♠ (speelplan en tegenspel)

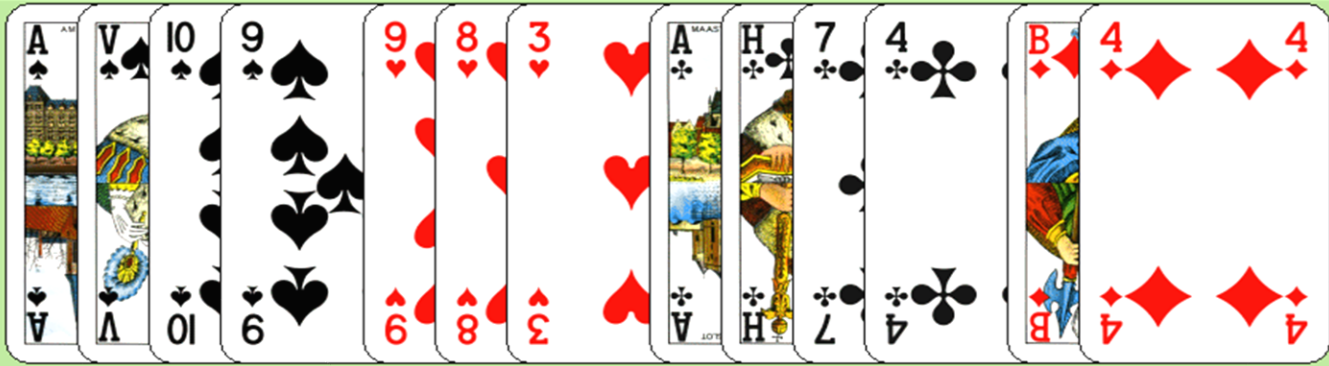
speelplan troef	♠	♥	♦	♣
verliezers	0	3	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden			1	
aftroeven korte kant				1
afgooien hoge kaart				

Speelplan

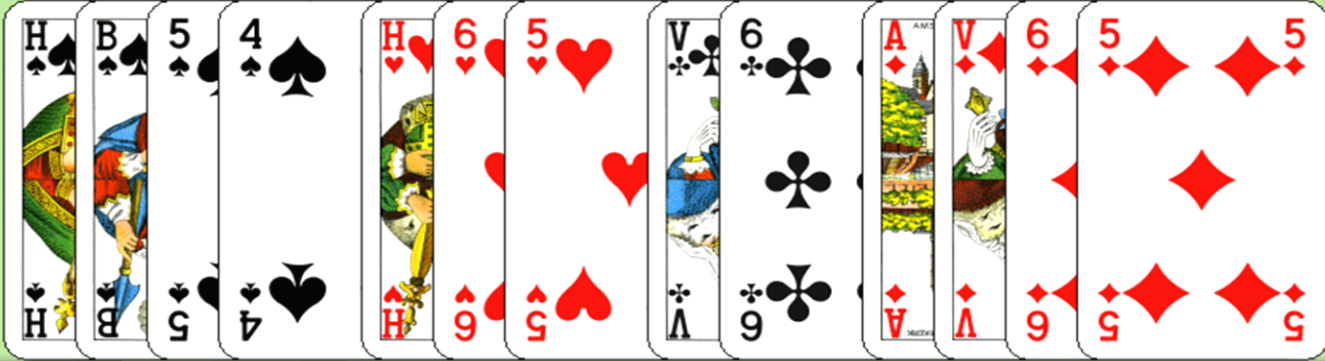
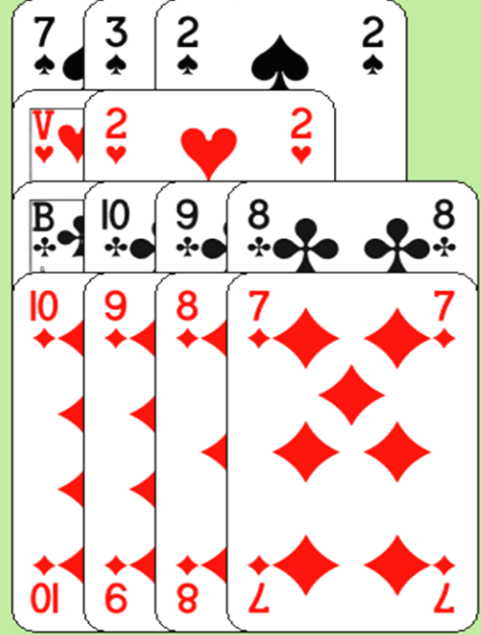
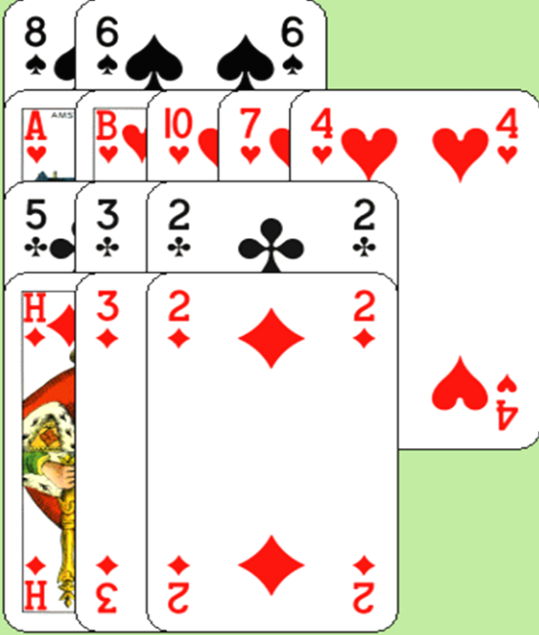
- Enige kans: snit op ♦ H
- Zit helaas verkeerd



Met iedere andere uitkomst wordt 4♠ gemaakt



4♠
Noord
0 0



Spel 6: O/OW (de bieding)

- 3+ krt ♥
- 12+ pnt

4 ♥

STOP!

5

N

O

Z

1 ♥

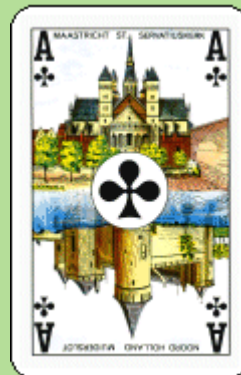
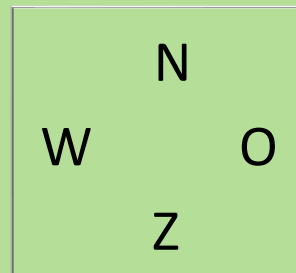
- 12-19 pnt
- 5+ krt ♥

pas

pas

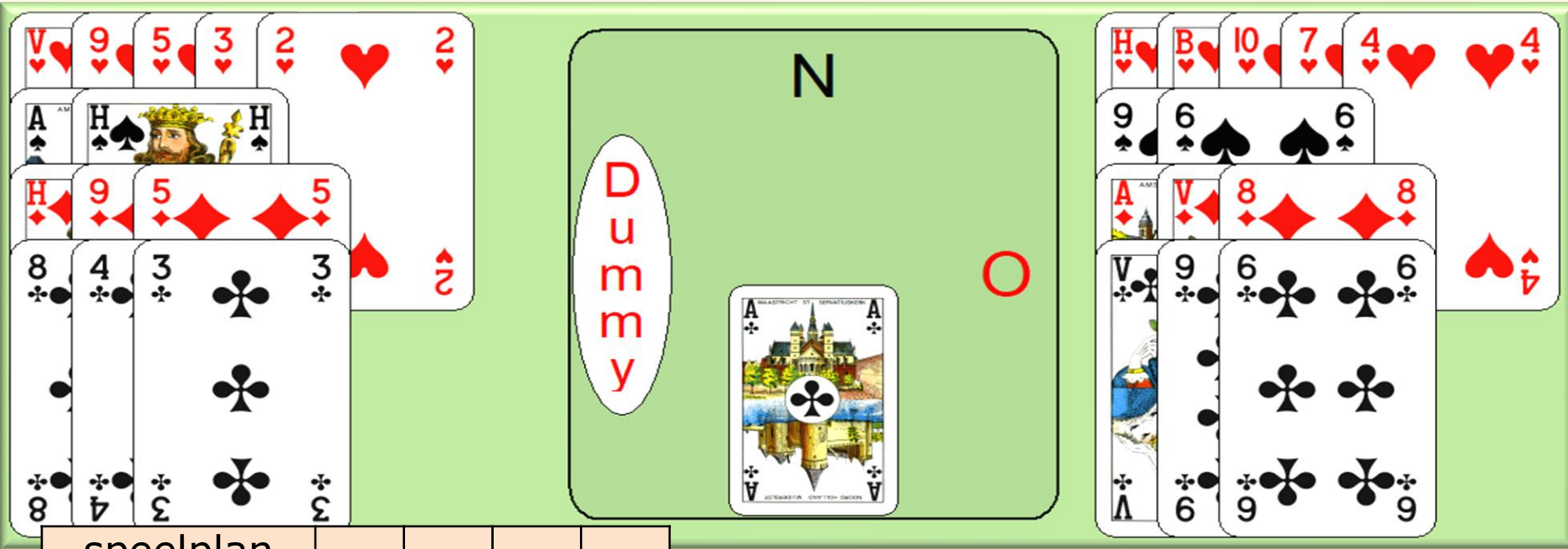
pas pas

Spel 6: Oost 4♥ (de uitkomst)



- Hoogste van een serie van twee
- Tip: welke kaart speelt partner bij?

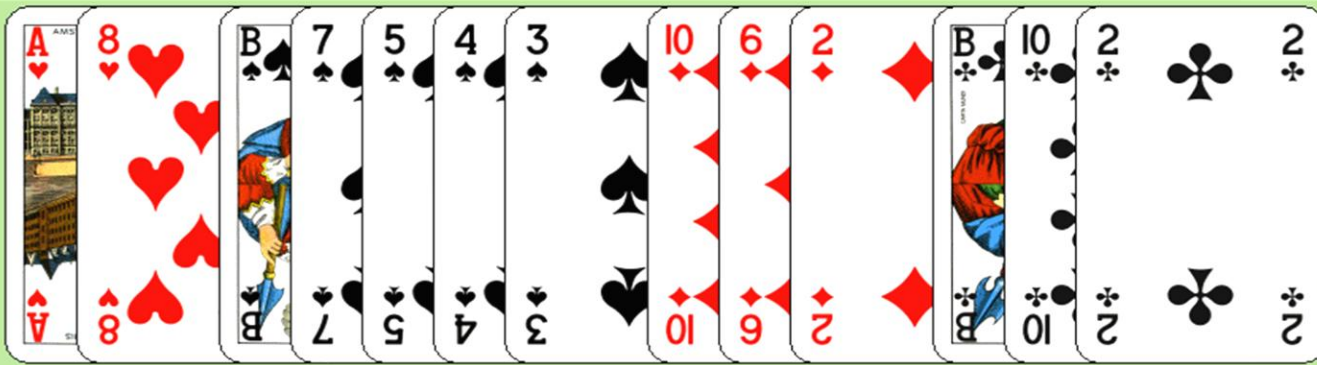
Spel 6: Oost 4♥ (speelplan en tegenspel)



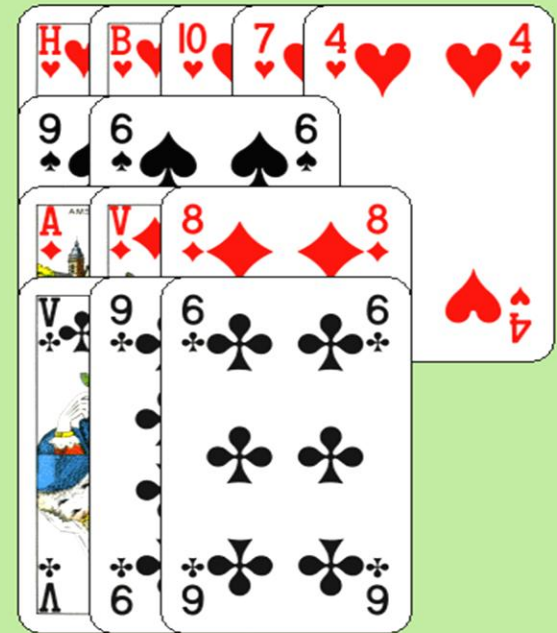
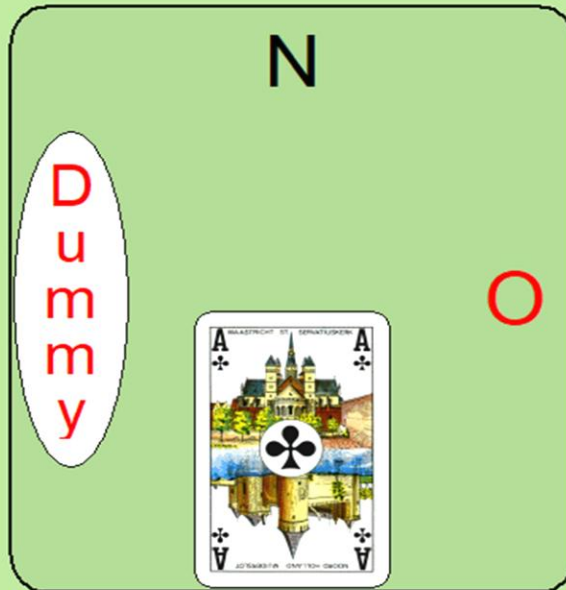
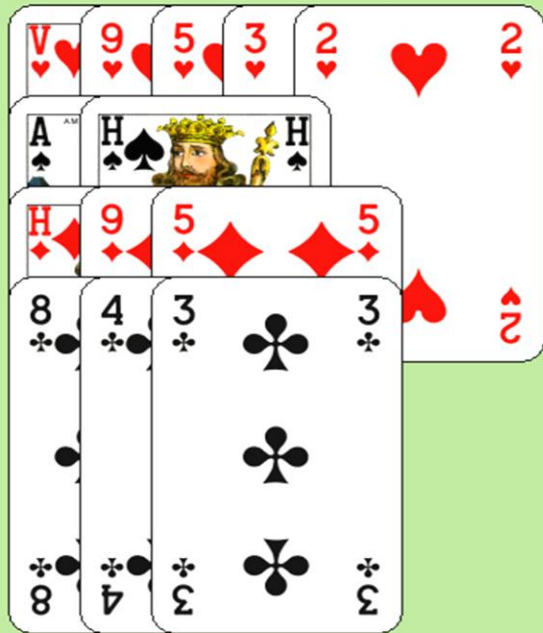
speelplan troef	♠	♥	♦	♣
verliezers	0	1	0	3
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven				
korte kant				
afgooien				
hoge kaart				

Speelplan

- Als Zuid klaveren doorspeelt?
 - 2 verliezers in ♣
 - 10 slagen voor OW
- Goed tegenspel: Zuid in slag 2 andere kleur



4♥
Oost
0 0



- Noord in slag 1: ♣2 (afsignaal);
- Noord later aan slag met ♥A: ♣B

Spel 7: Z/A (de bieding)

- 3+ krt ♠
- 11-12 fit pnt

3♠ pas

pas
pas

^S
STOP!

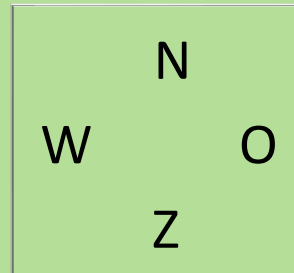
W		O
	Z	

pas
pas

1♠ 4♠

- 12-10 pnt
- 3+ krt ♠
- maximaal

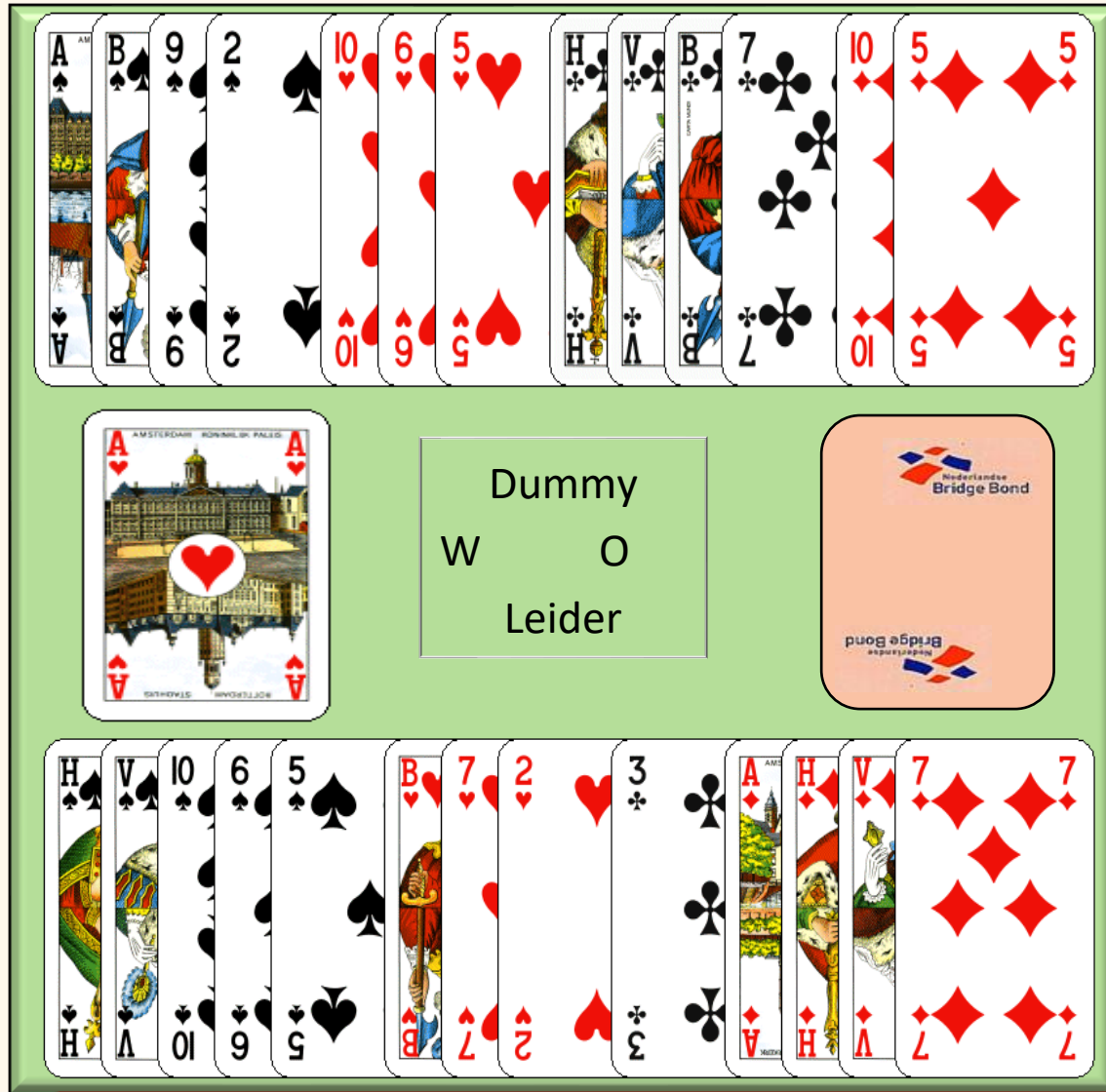
Spel 7: Zuid 4♠ (de uitkomst en tegenspel)



- Hoogste van een serie van twee
- Tip: welke kaart speelt partner bij?

Spel 7: Zuid 4♠ (speelplan en tegenspel)

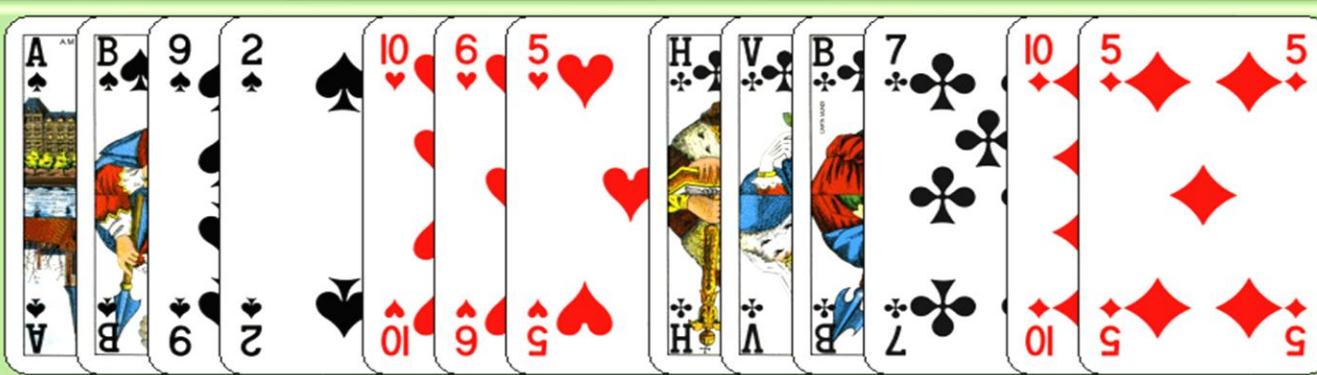
speelplan troef	♠	♥	♦	♣
verliezers	0	3	1	1
mogelijkheden wegwerken				
snijden				
aftroeven korte kant			1	
afgooien hoge kaart		1		



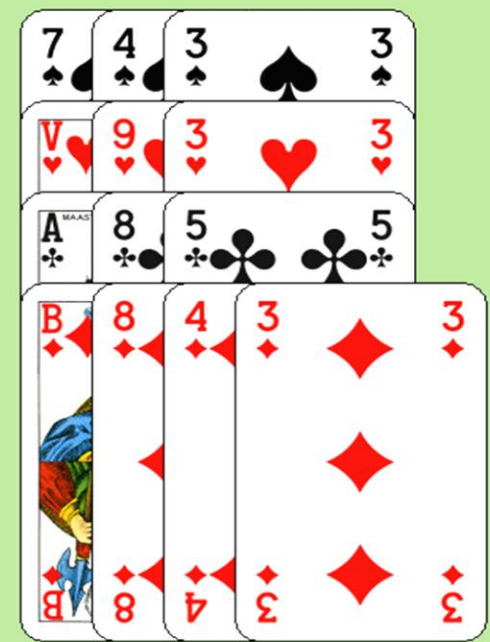
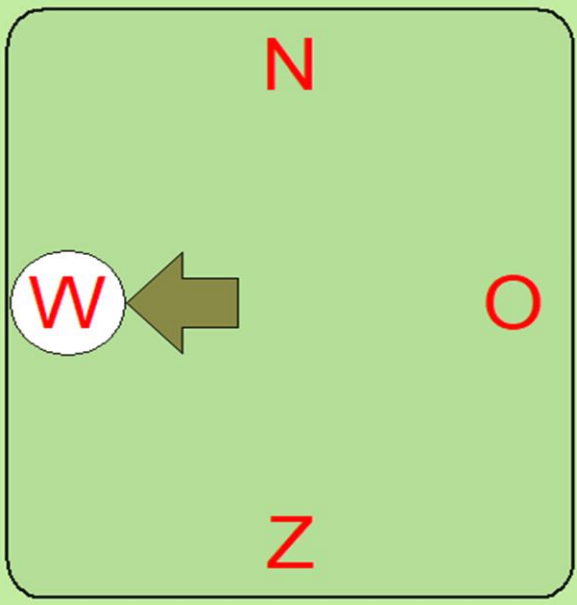
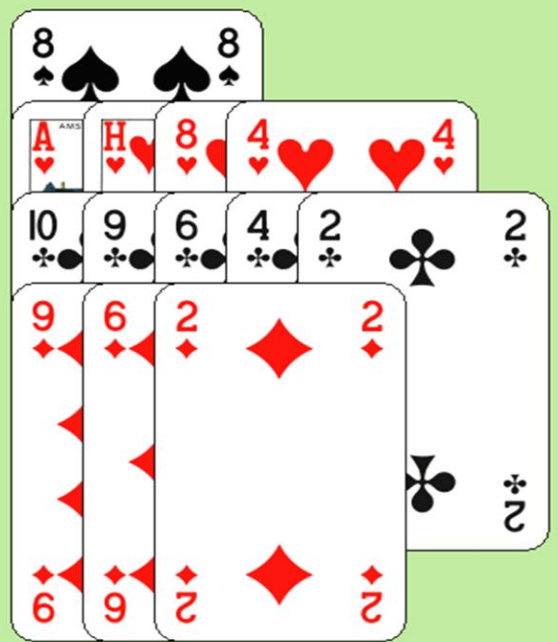
Speelplan

- Als West harten 3 x doorspeelt contract 1 down
- 3^e harten kan niet weg op ruiten

Oost moet in slag 1 ♥9 spelen; hoge middenkaart: aanmoedigend

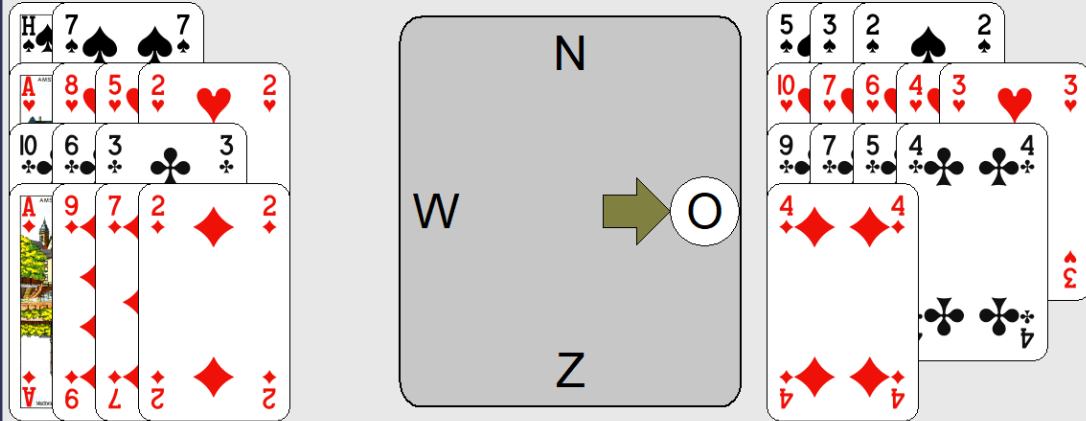
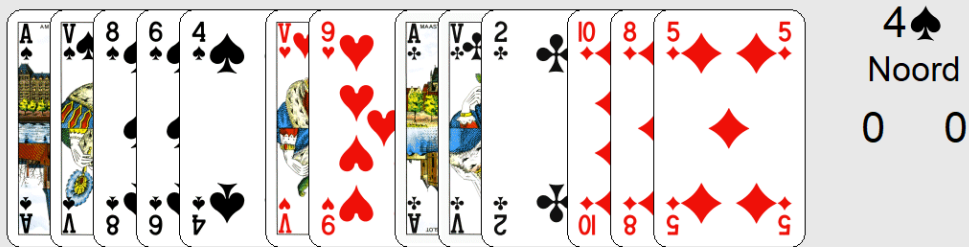


4♠
Zuid
0 0



- Oost in slag 1: ♥9 (aansignaal);
- West vervolg ♥H en ♥4

Spel 8 – West gever, niemand kwetsbaar



W	N	O	Z
	1♠	pas	4♠
pas	pas	pas	

- Uitkomst: ♦4
- Tegenspel
 - West kan lezen dat ♦4 een singleton is
 - West speelt in slag 2 ♦9: Lavinthal signaal voor harten
 - Oost troeft, speelt harten en krijgt de 2^e introever